Felder der Ehre
August 2019

Teilnehmer & Eltern-Information

Herzlich Willkommen! Schön, dass Sie dieses Jahr an „Felder der Ehre“ teilnehmen.
Diese Informationen sollen Ihnen helfen, sich auf „Felder der Ehre“ vorzubereiten.

Sollten weitere Fragen aufkommen erreichen Sie uns unter:

info@ECW-Event.de oder **09191 / 976 93 63**
auf dem Event Erreichen Sie uns unter: **0162 / 98 23 978**

Ort: **Eventgelände ECW**, Ortsausgang Hutstraße, 91327 Morschreuth

Wir wünschen viel Spaß bei unseren Events!

Start: Montag, **05.08.2019**
Anreise nach Absprache ab Freitag, 02.08. möglich
(10 € pro Nacht und 10 € für Verpflegung → Helfer zahlen nichts)
Check in: 13:00 Uhr

Ende: Samstag, **10.08.2019**
Abreise nach Absrapche bis Montag, 12.08. möglich
(10 € pro Nacht und 10 € für Verpflegung → Helfer zahlen nichts)
Platzbegehung für Eltern bei Interesse: 14:00 h
Check out: Samstag: 15:00 h

AGBs

1. Der Teilnehmer ist sich der Natur der Veranstaltung und insbesondere der daraus folgenden Risiken bewusst. (Nacht-, Geländewanderungen, Kämpfe mit Polsterwaffen etc.)
2. Der Teilnehmer verpflichtet sich selbstständig sich über die geltenden Sicherheitsbestimmungen zu informieren und seine Ausrüstung einer Sicherheitsprüfung des Veranstalters zu unterziehen.
3. Der Teilnehmer verpflichtet sich, gefährliche Situationen für sich, andere Teilnehmer und die Umgebung zu vermeiden. Insbesondere zählt dazu das klettern an ungesicherten Steilhängen und Mauern, das entfachen von offenen Feuerstellen außerhalb der dafür vorgesehenen Feuerstellen, das benutzen von nicht zugelassenen und überprüften Waffen oder Ausrüstung.
4. Den Anweisungen des Veranstalters, seines gesetzlichen Vertreters und seinen Erfüllungsgehilfen ist während des Aufenthaltes auf dem Spielgelände, für die Zeit des Spieles im Rahmen des Spieles Folge zu leisten.
5. Teilnehmer, die gegen die Sicherheitsbestimmungen verstoßen, andere Teilnehmer gefährden oder Anweisungen des Veranstalters nicht Folge leisten, können von der Veranstaltung verwiesen werden, ohne dass der Veranstalter eine Pflicht zur Rückerstattung des Teilnahmebeitrags hat.
6. Schadensersatz aus positiver Forderungsverletzung, verschulden bei Vertragsabschluss und unerlaubter Handlung sind ausgeschlossen, soweit Veranstalter, sein gesetzlicher Vertreter oder seine Erfüllungsgehilfen nicht grob fahrlässig gehandelt haben.
7. Schadensersatzansprüche aus Unmöglichkeit der Leistung und Verzug sind bei leichter Fahrlässigkeit auf den Ersatz des vorhersehbaren Schadens beschränkt.
8. Alle Rechte an Ton-, Bild-, Film- und Videoaufnahmen bleiben dem Veranstalter vorenthalten. Eigene Fotos sind nur nach Absprache zulässig. Dies schließt auch das geistige Eigentum an Musik ein, welche auf der Veranstaltung für diese erstellt wurde.

Im Rahmen der DSGVO erklären sich alle Teilnehmer bereit, dass alle Fotos von ECW Jugendbildung für Homepage, Flyer, Plakate o.ä. verwendet werden dürfen.

9. Alle Rechte an der aufgeführten Handlung, sowie dem verwendeten Ensemble von Begriffen und Eigennamen bleiben dem Veranstalter vorenthalten.
10. Aufnahmen seitens der Teilnehmer sind nur für private Zwecke zulässig.
11. Jede öffentliche Aufführung, Übertragung oder Wiedergabe von Aufnahmen, auch nach Bearbeitung, ist nur mit vorherigem schriftlichen Einverständnis des Veranstalters zulässig.
12. Der Veranstalter behält sich vor, im Vorfeld der Veranstaltung Teilnehmer ohne Angabe von Gründen, gegen Rückerstattung des Teilnahmebeitrages, von der Veranstaltung auszuschließen.
13. Bei Rücktritt des Teilnehmers wird ein Pauschbetrag von 25 % des Teilnahmebeitrages fällig, bis zu 60 Tage vor der Veranstaltung ein pauschaler Betrag von 50%, bis zu 14 Tage vor der Veranstaltung ein pauschaler Betrag von 75% zur Deckung der dadurch entstandenen Unkosten fällig.
14. Als Staffel gerechte Anmeldung gilt hierbei der Geldeingangs-Termin auf unserem Konto.
15. Bei Anmeldung im Namen und Rechnung eines Dritten haftet der Anmeldende für dessen Verbindlichkeit aus dieser Verpflichtung als Gesamtschuldner.
16. Alle Nebenabreden und Änderungen bedürfen der Schriftform.
17. Mir ist bekannt, dass ich bei Verstößen gegen diese AGB oder bei grobem und vorsätzlich spielstörendem Verhalten von der Veranstaltung ausgeschlossen werden kann, und dass in diesen Fällen keine Rückerstattung der Kosten folgt.
18. Teilnahme von Minderjährigen nur nach Absprache und Unterschrift der Erziehungsberechtigten.
19. Subsidiaritätsklausel: Sollten Teile der Formulierung gegen geltendes Recht verstoßen, so sind sie gegen eine angepasste, den ursprünglichen Inhalten möglichst ähnliche zu ersetzen, ohne dass der Passus seine Verbindlichkeit verliert.
20. ECW-Jugendbildung e.V. begrenzt seine Haftung gegenüber dem Teilnehmer auf den dreifachen Teilnahmebeitrag, darüber hinaus, soweit ECW-Jugendbildung e.V. oder einem seiner Erfüllungsgehilfen ein Verschulden trifft auf den Fall des Vorsatzes oder der groben Fahrlässigkeit.

Datum, Name	Unterschrift
Datum, Name in Druckschrift	Unterschrift Erziehungsberechtigter

Hinweise „Felder der Ehre“

Wir möchten darauf hinweisen, dass während des gesamten Events draußen gezeltet wird und Mädchen und Jungen in gemeinsamen Zelten schlafen. Da der Herbst bald beginnt, sollte hier ausreichend warme und wetterfeste Kleidung eingepackt werden.

Wir werden keine Medikamente an Jugendliche ausgeben, ebenso keine Cremes (z.B. Autan) oder ähnliches; bitte achten Sie darauf, dass Ihr Kind alles Nötige selbst dabeihat.

Falls nötig werden wir Zecken vor Ort selbst entfernen und die gezogenen Zecken „katalogisieren“. Wir bitten Sie, die entsprechende Stelle auch nach dem Event noch im Auge zu behalten und Ihren Hausarzt zu kontaktieren.

Sollte Ihr Kind eine spezielle Ernährung benötigen, so geben Sie ihm das Essen bitte mit. Dies gilt für z.B. vegane, glutenfreie oder laktosefreie Ernährung ö.ä.

Bitte lassen Sie während der Veranstaltung Ihr Handy an und haben es bei sich. Nur so für den Notfall….

Mitbringliste „Felder der Ehre“

- **Die ausgedruckten und unterschriebenen AGB**
- **Impfpass + Krankenkassenkarte + Foto** als Foto reicht auch ein einfaches, computer-gedrucktes Bild (Bitte alles in einen Briefumschlag mit Namen des Kindes),
  Teilnehmer, die älter als 18 Jahre alt sind müssen diese Unterlagen nicht abgeben.
  Wir bitten dennoch darum die Unterlagen griffbereit zu haben!
- **Schlafsack + Isomatte** + Luftmatratze oder **Feldbett (→ empfehlen wir) ACHTUNG! Maximale Breite 70cm!**
- **Verpflichtend: Kopfbedeckung (gut: Tuch, Strohhut oder Bandana, keine Base-Caps), Sonnencreme, Trinkflasche. Bitte haben Sie Verständnis dafür, dass wir bei vergessen die Teilnehmer mit diesen Dingen für je 5 € zwangsausstatten werden.**
  Es ist auch Möglich, die Teilnehmer mit einem ECW-Care-Paket (da ist alles drin) auszustatten (kostet 15 €).
- **Wechselschuhe und ein zweites Paar extra!** (Wichtig: **feste, knöchelhohe Schuhe mit Profil**, z.B. Wanderstiefel o.ä.)
- Wechselwäsche (Wichtig: ausreichend Socken bei feuchter Witterung; Witterungsfeste Kleidung und Jacke)
- Tipp: Radlerhose (zum unterziehen) → Teilnehmer laufen sich regelmäßig einen „Wolf“.
- Hosen, die schmutzig werden dürfen; Kleidung sollte einfarbig und dunkel sein. Es wird ganz sicher viel regnen!)
- Zahnbürste und Zahncreme + Handtuch + Outdoor-Seife
- Schale oder tiefer Teller + Besteck + Trinkbecher (optimal nicht zerbrechlich) + Geschirrtuch (optimal nicht zerbrechlich.)
- ggf. benötigte Medikamente (z.B. Inhalator, Kontaktlinsenflüssigkeit etc.)
- zusätzlicher Ledergürtel, Schutzhandschuhe (z.B. einfache Lederhandschuhe, Schweißer-Handschuhe)
- Feldflasche oder kleine Trinkflasche (mind. 0,5 l; unzerbrechlich)
- Taschenmesser

Larp-Material Mitbringliste „Felder der Ehre“

- Es werden generell keine eigenen Larp-Sachen benötigt, aber falls vorhanden: gerne!
- Elfen–Spieler: Elfenohren, Zwergen–Spieler: Bart, Ork–Spieler: Maske nicht vergessen
- Für Spieler ab 1. Lehrjahr: Fibel vom letzten Jahr und eigenen Wappenrock

Knappen / Hastati	1. Lehrjahr	2. Lehrjahr	3. Lehrjahr	Spielerlager	Elternlager
= Neuspieler Noch nie auf Felder der Ehre gewesen	Waren schon 1x da, dieses Jahr ist das 2te	Waren schon 2x da, dieses Jahr ist das 3te	Beenden nach 4 Jahren die Ausbildung	Alte Hasen, Larp Ausbildung fertig	Eltern, die im Hintergrund auf dem Event helfen
Leihschwert Wappenrock gestellt	Wappenrock Pflicht, gerne eigener	Wappenrock Pflicht, gerne eigener	Gürtelbanner Pflicht, gerne eigenes	20 € Kaution für den Zeltplatz (pro Person)	-

Nicht erwünscht bei „Felder der Ehre“

Alle Arten von Drogen (z.B. Zigaretten, Alkohol), Nicht-Ambiente-Zelte

Verkauf von Larp-Artikeln

Zum Check In und Check Out wird es auch dieses Jahr wieder einen Verkauf von Larp-Artikeln (Schwerter, Hemden, Rüstungen, Waffenhalter, Trinkschläuche, Schmuck uvm.) geben.

Platzbegehung für Eltern/ Interessierte

Ab 14:30 am Samstag haben wir eine kleine Show-Schlacht und eine Platzbegehung für Eltern und Interessierte geplant. Bitte bringen Sie entsprechendes Schuhwerk mit. Danach können Sie gerne bis zum Check Out auf dem Platz bleiben oder im Umkreis in den fränkischen Wirtschaften essen gehen / Pause machen.

Shuttleservice vom Bahnhof Pretzfeld

Für Reisende, die mit dem Zug kommen bieten wir wieder einen Shuttle-Service gegen einen **Aufpreis von 5 € pro Fahrt mit dem Shuttle** an. Wir fahren vom nächstgelegenen Bahnhof zu unserem Eventgelände.

Ankunft Zug in Pretzfeld: 12:54 h (5 €)	Unser Shuttle fährt um 13:10 Uhr vom Bahnhof ab.
Abfahrt Zug in Pretzfeld: 17:05 h (5 €)	Unser Shuttle fährt um 16:20 Uhr zum Bahnhof.

Fahrgemeinschaften

Eine gute Möglichkeit, um sich zwecks Fahrgemeinschaften zu vernetzen, ist die ECW | Felder der Ehre Facebook-Gruppe. Schauen Sie doch mal vorbei. www.facebook.com/groups/265727183438410/

Informationen über das Spiel

Diese Information ist für die Teilnehmer von „Felder der Ehre“

Herzlich Willkommen, wir freuen uns, dass Du (wieder) dabei bist! Wir haben uns wieder mal ein ganzes Jahr darauf vorbereitet, das Felder der Ehre für Dich zu einem unvergesslichen Erlebnis zu machen. Wichtig ist natürlich, dass ihr auf die Qualität des Spiels großen Einfluss haben werdet! Sowohl durch euer Feedback vor und nach dem Event, als auch als Spieler direkt auf „Felder der Ehre“. Denn je tiefer ihr euch in das Spiel begebt, je besser ihr euren Charakter darstellt, je neugieriger und aktiver ihr seid, desto mehr werdet ihr natürlich auch vom Spiel mitnehmen.

Sinn des Spiels

Wer glaubt, dass es beim Larp um wüstes Gehaue mit den Larp-Waffen geht, ist bei uns falsch aufgehoben. Vielmehr geht es uns darum, auf dem Event in allen Facetten zu zeigen was Larp ist und dabei folgende Facetten zu beleuchten:

- respektvoller Umgang mit der Natur
- gemeinschaftliches Zusammensein, Teamplay, Freunde und Gleichgesinnte finden
- Verantwortungsvolle Interaktion mit anderen Spielern, auch beim Kämpfen
- Leben außerhalb der Moderne (z.B. selbst kochen, Feuer machen, trocken schlafen in Zelten)
- Verantwortungsbewusstsein
- Eigenorganisation, Eigenverantwortung und Eigeninitiative
- Aufbau von Selbstbewusstsein und Reflexionsvermögen
- Regeln und Grenzen erfahren und aus Verständnis einhalten lernen
- Toleranz, Akzeptanz und Umgang mit Fremdem

Unser Spiel teilt sich dazu in drei Teilbereiche auf:

Wissen außerhalb des Spiels (sog. „Outtime“ - Wissen)

Alle Fertigkeiten, die das Umfeld des Larp betreffen, z.B.

- Sicherheit der Larp-Waffen
- Regelkunde
- Fertigung eigener Kleidung
- Sicherheit im Wald
- Grundlagen erste Hilfe
- Darstellen eines Charakters

Wissen im Spiel (sog. „Intime“ - Wissen)

Alles Wissen, das nur im Spiel vorhanden ist, z.B.

- Monster- und Wesenskunde
- Kampfformationen
- Kenntnis der Magie
- Lagerhierarchie und Drill

Handlungsstränge und Abenteuer (sog. „Plots“)

Plots sind kleinere und größere Handlungsstränge, die permanent auf die Spieler warten. Diese können sehr klein sein (z.B. finde die magische Blume im Wald), aber auch sehr komplex (lerne eine magische Blume zu finden, wie man damit einen Trank braut, schmiede das Schwert des Lichts, verbinde das Schwert mit dem Trank und vernichte damit den Hexenmeister, nachdem Du herausgefunden hast, wer es ist.)
Die Plots sind dabei nicht immer erkennbar und müssen sich ganz oft selbst hergeleitet / erarbeitet werden! Also Augen und Ohren auf, vor allem aber neugierig und selbstständig handeln...

In diesem Spiel geht es nicht ums Gewinnen und Verlieren – sondern darum, in die fantastische Welt „Selbion“ einzutauchen und mit seinem Spiel – Charakter diese zu erforschen und zu erleben. Die Darstellung deiner Rolle ist dabei der entscheidende Punkt, und nicht, ob Du mit einem Gummiknüppel schneller zugeschlagen hast als der Andere.
Nur wer es schafft, mit seinem Spiel Freude zu bereiten hat den Sinn des Larp verstanden und wird selbst ein guter „LARPer“ sein.

Über Selbion und „Felder der Ehre“

- Gruß in Selbion mit: „*Kraft Deinem Willen“* - Antwort: „*Ehre Deinem Namen*.“
- Selbion ist stark hierarchisch aufgebaut. Man verhält sich **extrem** respektvoll den Adligen gegenüber
  - Immer Kniefall vor Adeligen
- Oberste Gottheit: Myria, die silberne Drachin
  - Aspekte: Feuer, Kampf, Reinigung, Leben
- Oberster Landesfürst: Kriegsgraf Wulwric Baron von Ehernwill
- Lagerkommandantur: Das Lager untersteht dem Orden. Das Sagen im Lager hat der Tribun D‘Reïve Yroonbone, Clan Wimmerknetel.
- Es gibt in Selbion mehrere kleine Ausbildungslager, in denen Rekruten ausgebildet werden, um den Heeren des Vampirs Widerstand zu leisten
  - Unser Lager heißt „Sturmherz“
- In Ausbildungslagern herrscht Kopfbedeckungspflicht. Lasst euch nicht ohne erwischen...
- Englisch ist die Sprache der Elfen in unserem Land und wird im Spiel als „Halbsprache
- Im Lager herrscht natürlich Disziplin. Dies kann im ersten Moment sehr harsch wirken, ist aber Teil des Spiels. Auch die Organisatoren lehnen diese Art der Disziplin außerhalb des Spiels ab!

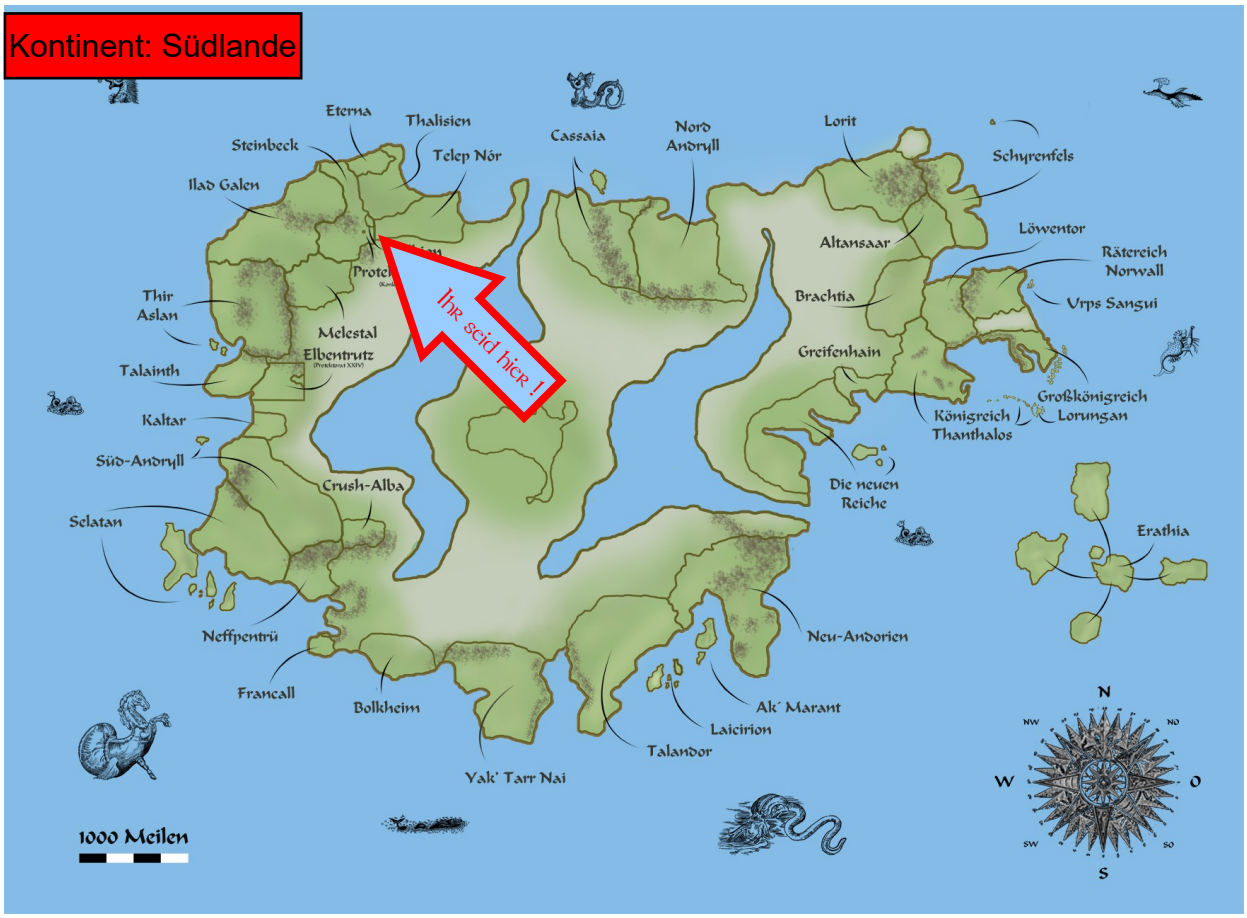
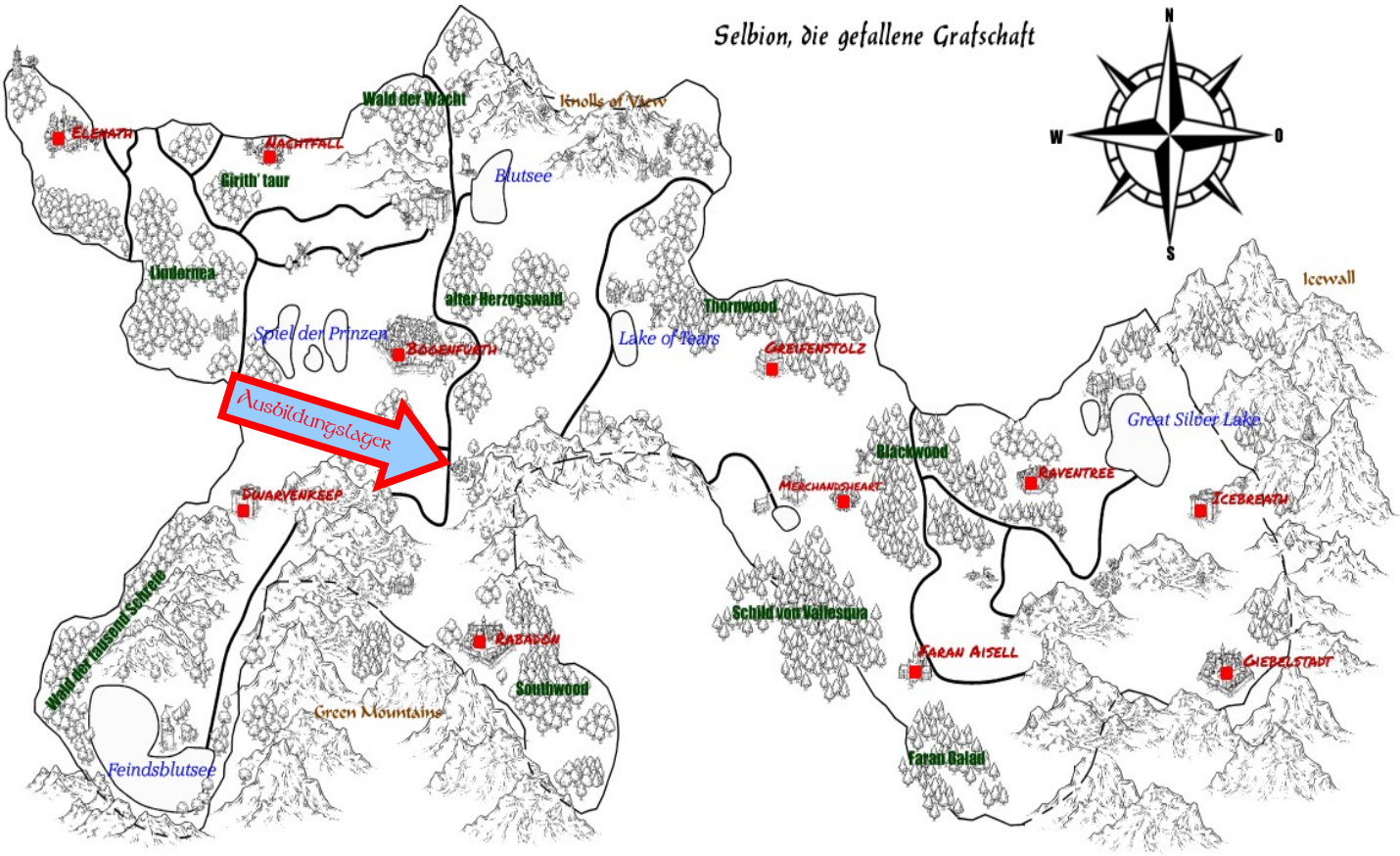
Was solltest Du wissen und beantworten können
(denk' Dir was aus!)

- Deinen Fantasy-Namen (Erfinde selbst einen Namen; nicht „Aragorn“, „Mandred“ o.ä. Film & Buchnamen sind schon zu bekannt). Je einfacher und kürzer der Name, desto wahrscheinlicher, dass man sich Deinen Namen merkt! (zB Hans, Duncan, Edda)
- (Dorfgröße ca. 30-500 Einwohner). Eine Selbion-Karte findest Du auf unserer Homepage.
- Den Fantasy-Namen Deiner Eltern / Geschwister
- Hat Dein Fantasy-Charakter irgendwelche besonderen Merkmale (Ängste, Hoffnungen, Ziele?)

Was wir von Dir erwarten

- Für alle Spieler: faires Spiel, gute Darstellung der eigenen Rolle, achten auf andere Mitspieler
- Neue Spieler: Neugierig und achtsam sein; auf die eigene Gruppe achten.
- Spieler im zweiten Jahr: gutes Rollenspiel, faire Kämpfe.
- Spieler, die schon mehr als 2 Jahre dabei sind: Vorbild sein für jüngere Spieler im Rollenspiel und in Kämpfen.

IT – Spiel – Karte

Bitte nicht versuchen, mit dem Auto hier lang zu fahren!

Falls doch und es gelingt: Bitte unbedingt Bescheid geben!!